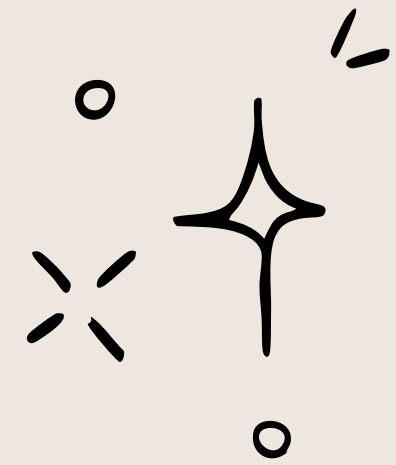
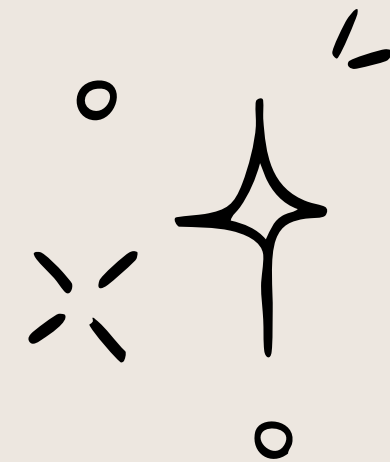


**VIMOS COMO AGREGAR UN
ELEMENTO DE FORMA ORDENADA A
UN VECTOR..**





ELIMINACIÓN ORDENADA EN VECTORES





TENEMOS EL SIGUIENTE VECTOR:

1	3	7	15	22	10	17	8
----------	----------	----------	-----------	-----------	-----------	-----------	----------



0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	22	10	17	8
----------	----------	----------	-----------	-----------	-----------	-----------	----------

TOPE: ?

0 1 2 3 4 5 6 7 8

1	3	7	15	22	10	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---

TOPE: 8



0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	22	10	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---

TOPE: 8

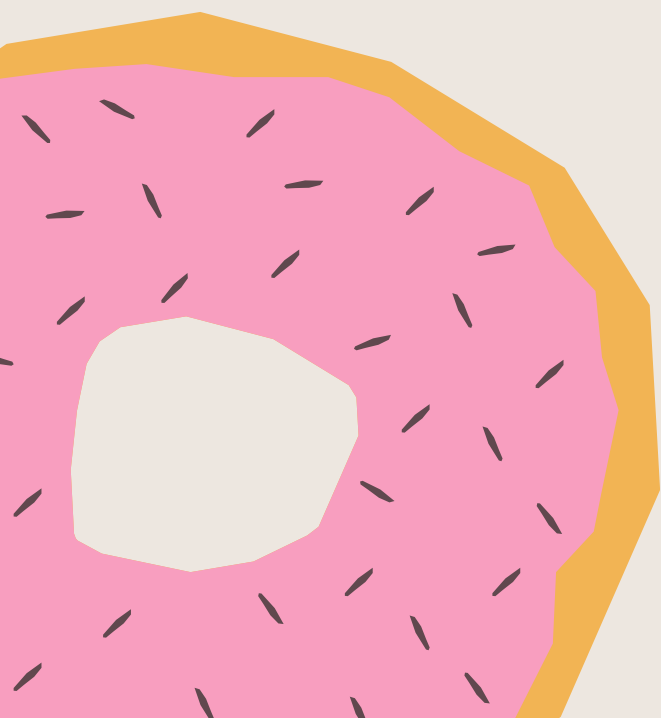




0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15		10	17	8
----------	----------	----------	-----------	--	-----------	-----------	----------

TOPE: 8





0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	??	10	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---





0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	22	10	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---

¿ CÒMO PODEMOS **ELIMINAR**
EL ELEMENTO EN LA POSICIÓN **4** SIN "DEJAR
HUECOS" EN EL MEDIO DEL VECTOR?



SOLUCIÓN: MOVER TODOS LOS
ELEMENTOS A LA IZQUIERDA





0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	22	10	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---

TOPE: 8



0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	22	10	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---



TOPE: 8

0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	10	10	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---



TOPE: 8

0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	10	10	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---



TOPE: 8

0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	10	17	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---



TOPE: 8

0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	10	17	17	8
---	---	---	----	----	----	----	---




TOPE: 8

0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	10	17	8	8
---	---	---	----	----	----	---	---



TOPE: ?



EL TOPE LO PODEMOS
PENSAR COMO LA CANTIDAD
DE ELEMENTOS

0 1 2 3 4 5 6 7

1	3	7	15	10	17	8	8
---	---	---	----	----	----	---	---



TOPE: ?

ACTUALIZAMOS EL VALOR DEL TOPE

0 1 2 3 4 5 6 7 8

1	3	7	15	10	17	8	8
---	---	---	----	----	----	---	--------------

TOPE: 7



Excelente



¿ DUDAS ?

- ¿QUÉ **PARÁMETROS** RECIBIRÍA NUESTRA FUNCIÓN?
- ¿SI NECESITAMOS **MODIFICAR** EL TOPE, QUÉ TIPO DE DATOS UTILIZAMOS?
- ¿CON QUÉ TIPO DE ESTRUCTURA **RECORREMOS** LOS VECTORES?



EN CÓDIGO..

```
//Precondiciones: La posición a eliminar debe ser mayor o igual a  
cero y menor al tope del vector.
```

```
//Postcondiciones: Elimina la posición del vector y actualiza su  
tope.
```

```
void eliminar_elemento(int vector[], int *tope, int  
indice_elemento_eliminar) {
```

```
    for (int i = indice_elemento_eliminar; i < (*tope) - 1; i++) {  
        vector[i] = vector[i + 1];  
    }  
    (*tope)--;  
}
```

